

# Haladó adatbiztonság

Oláh Norbert

2022

# Összefoglaló

- 1 IT biztonság és biztonságos kódolás - bevezető óra
  - A sebezhetőségektől a botneteken át a számítógépes bűnözésig
  - A biztonsági hibák osztályozása



# IT biztonság és biztonságos kódolás

A sebezhetőségektől a botneteken át a számítógépes  
bűnözésig



Egy meghatározás szerint a security és a safety közötti kritikus különbség a támadó fogalma.

A támadó rosszindulatú, aki szándékosan akar kárt okozni a rendszerekben.

A biztonság célja előrejelezni a jövőt, hogy fel tudjanak rá készülni.

Rumsfeld mondása "unknown unknowns":

[Link](#)

Biztonsági fenyegetés és a terrorizmus:

[Link](#)

# Mi az a kockázat?

## A kockázat a biztonság negatív mértéke

### Definition

A kockázat a veszélyek várható értéke, amelyet egy adott időtartamon belül bekövetkező fenyegetések okoznak  
Kifejezhető matematikai képlettel:

$$R = \sum_{t \in T} p_t \cdot d_t$$

R: kockázat

T: Fenyegetések

$p_t$  : A  $t$  fenyegetés előfordulásának valószínűsége

$d_t$  : A  $t$  fenyegetés előfordulása által okozott kár

**Az informatika területén nehéz megbecsülni a kockázatok szintjét.**

Ez az egyszerű számítás képezi a kockázatbecslés és a kockázatkezelés alapját számos területen, pl. banki és biztosítási szolgáltatások.

Az informatikai biztonság (IT) területén alkalmazni azonban bonyolult, mivel szinte az összes paraméter bizonytalan.

A bizonytalanság elemei:

- Fenygetések halmaza (T): végiggondoltuk-e az összes lehetséges fenyegetést.
- Valószínűség (pt): attól függ, hogy mennyire kívánatos a cél, milyen könnyű támadni stb.
- Kár (dt): A körülményektől függ, hogy mennyi kárt okoz a támadás.

Tipp: A konkrét értékek helyett az elvont értékeket használják a gyakorlatban mind a valószínűségre, mind a kárra (nagyon alacsony - alacsony - közepes - magas - nagyon magas). A kockázat súlyosságát úgy határozzák meg, hogy e két értéket egy táblázatban összevonják.

Lásd az OWASP link kockázati táblázatát.

OWASP Risk Rating Methodology:

[Link](#)



# IT biztonság vs. biztonságos kódolás

- Szokásos IT biztonsági technikai követelmények (CIA hármas):
  - Bizalmasság
  - Integritás védelem
  - Elérhetőség
- Kontrollok:
  - Megelőző
  - Detektáló
  - Korrigáló

**A biztonságos kódolás a helyes implementációról szól.**

- A rendszerre vonatkozó követelmények meghatározásakor figyelembe kell venni a rendszer mely részeit lehet értékesnek tekinteni (potenciális célok) és mely biztonsági követelményeket kell alkalmazni rájuk.
- Ezután a tervezési szakaszban az kontrollt be kell építeni az architektúrába.
- Amikor a biztonságos kódolásról beszélünk, nem elegendő csupán ezeknek az ellenőrzéseknek a biztonságos végrehajtására összpontosítani.  
Bár ez minden bizonnyal fontos része
- A rendszer egészének biztonságos végrehajtására kell összpontosítani - különben egy támadó visszaélhet a biztonsági résekkel, hogy megkerülje a védelmi intézkedéseket.

Lényeg: még a legjobban megtervezett rendszer is sebezhető lehet, ha egyetlen felhasználható kódolási hibát tartalmaz (gyengeség / bug).

OWASP on Controls: [Link](#)

# A biztonsági hibák jellege

## Biztonsági hibák léteztek, léteznek és létezni is fognak ... :)

- Nem lehet teljes mértékben elkerülni (soha nem lehetünk 100% biztosak)
  - Örökkévaló macska és egér játék
  - Vajon érdemes-e sok erőfeszítést fektetni egy "haszontalan" küzdelembe?
- A teljes védelem garantálása nagyon nehéz feladat
  - Az események 90% -a ismert problémákból származik!
  - A helyes kód írása "ingyenes"
- Ennek ellenére a jelenlegi helyzet katasztrofális
  - "Olyan, mintha nagy sebességgel autót vezetne, a biztonsági öv bekapcsolása nélkül."

- Feltételezhetjük, hogy a kódban nullánál több, jelenleg ismeretlen bug található.
- Néhányan közülük jelen lesznek a biztonsági szempontjából kritikusnak számító kódban (például a felhasználói input kezelése vagy biztonsági ellenőrzések)
- Ezek egy részét ki lehet használni az adott eszköz biztonsági követelményeinek megsértése érdekében. Ezt "sebezhetőségnek" tekintjük.

Sokféle biztonsági kérdés létezik, azonban a **sérülékenységek túlnyomó többségét** a programozás és a tervezés tipikus fejlesztői hibái vagy a biztonsági funkciók félreértése okozzák. *Ezeknek a problémáknak a többségét nem könnyű felismerni, mivel a kód szintaktikailag helyes, és normál körülmények között is helyesen működhet - csak nem azt teszi a program, amit a programozó várt bizonyos esetekben.*

A biztonsági kérdések 95% -a ismert biztonsági résekből származik:

[Link](#)

Az SAP azt állítja, hogy az összes támadás 84% -a az alkalmazás rétegén zajlik:

[Link](#)

A 2016. évi Veracode-jelentés, amely azt mutatja, hogy az alkalmazások 39% -a nem megfelelő titkosítást használ, és 35% -a beégetett jelszavakat használ:

[Link](#)

# A nehézség okai

- 1. ok: Ez egy kiegyensúlyozatlan küzdelem  
A fejlesztők rendelkezésre álló ideje és erőforrásai vs. a hackerek motivációja és felkészültsége
- 2. ok: A biztonsági tesztelés kihívást jelent  
A funkcionális tesztelés ellenőrzi, hogy a rendszernek hogyan kellene helyesen működni, míg biztonság szempontjából arról kell meggyőződni, hogy a rendszer hogyan nem működik megfelelően.
- 3. ok: Gyenge üzleti motiváció a piaci szereplők által  
A biztonsági szint mérésének technikai nehézségei miatt nincs valódi az ügyfél által kényszerített verseny.
- 4. ok: A végfelhasználók szenvednek a károktól  
A fejlesztők anyagilag nem elég motiváltak

Általában sokkal több hacker van, mint egy adott terméken dolgozó fejlesztő, és ők a világ "minden idejével" rendelkeznek. A hibák keresése jellemző minden fejlesztési folyamatban, azonban a sebezhetőség tesztelése nagyon más megközelítést igényel.

Noha az első két ok technikai jellegű, a másik kettő piaci kérdés. Tény, hogy a 2000-es évek végén egy vállalat kockázatelemzéssel arra a következtetésre jutott, hogy költséghatékonyabb nem csinálni semmit.



# A fertőzött számítógéptől a célzott támadásokig

- Egy átlagos felhasználó azt mondhatja: *"Nem tárolok semmilyen értékes adatot a számítógépemen, szóval miért is érdekelne bárkit?"*
  - Hibás megközelítés
  - Még mindig akarják az Ön erőforrásait (vagy csak az Ön pénzét)
- A hatások globális szinten jelentkeznek - világszerte elterjedt rosszindulatú programok (malware).
  - Közvetlen hatások a felhasználóra: spyware, adware, ransomware,...
  - Botnetek építése - zombi gépek hálózata, amelyet irányítanak.
    - Az Ön erőforrásait széles körű vagy célzott támadások elkövetésére használják (SPAM → phishing, cracking cryptography, DDoS,...)

# A fertőzött számítógéptől a célzott támadásokig

- Ezt már nem szórakozásból csinálják
  - Jó pénzt keresnek: **cybercrime** is a big business
  - Még rosszabb: **cyber war** and cyber terrorism is felmerülő kérdések
    - Támadnak/hatnak kormányzati helyszíneket, kritikus infrastruktúrákat stb.

A malware (malicious software) olyan szoftver, amelyet a számítógépes műveletek megzavarására, érzékeny információk gyűjtésére, a privát számítógépes rendszerekhez való hozzáférésre vagy a nem kívánt reklám megjelenítésére használnak.

Lásd:

<https://en.wikipedia.org/wiki/Malware>

Ez a probléma különösen fennáll a tárgyak interneténél (IoT), amely alatt az internethez kapcsolódó (és az interneten keresztül elérhető) eszközöket értjük.

Ezen eszközöknél sokszor hiányoznak vagy rosszul vannak konfigurálva a biztonsági ellenőrzések.

A támadó ezeket felhasználva elérheti a belső hálózatot.

A kiberbűnözés költségei (2021-re várhatóan évente 6T dollár):

[Link](#)

A hidegháború alatt az első kiberháborús tevékenység(állítólag) - a CIA által a szovjet gázvezeték szabotálására telepített szoftver-backdoor:

[Link](#)

”Zero Days”, egy dokumentumfilm a Stuxnet SCADA-t célzó malware-ről.:

[Link](#)

# IT biztonság és biztonságos kódolás

## A biztonsági hibák osztályozása

# A biztonsági hibák osztályozása

- Elméleti taxonómiák (rendszeren) - tudományos megközelítés
  - Risos tanulmány
  - Landwehr's taxonómia
  - Aslam taxonómiák
  - Piessens modellje
  - Weber taxonómia
- Gyakorlati taxonómiák - mindennapi használat
  - 7 Veszedelmes Királyság - Seven Pernicious Kingdoms
  - Plover - Preliminary List of Vulnerability Examples for Researchers
  - CLASP - Comprehensive Lightweight Application Security Process
  - OASIS - WAS (Web Application Security) vulnerability types

# A biztonsági hibák osztályozása

- A rendszeresen megjelenő top listák megmutatják a trendeket
  - OWASP Top Ten
  - CWE/SANS Top 25 Legveszélyesebb Szoftver Hibák
  - A szoftverbiztonság 19 halálos bűne - The 19 Deadly Sins of Software Security



Landwehr – A Taxonomy of Computer Program Security Flaws (1994):

[Link](#)

Weber és munkatársai – A Software Flaw Taxonomy – Aiming Tools At Security (2005):

[Link](#)

Tsipenyuk és munkatársai – Seven Pernicious Kingdoms – A Taxonomy of Software Security Errors (2007):

[Link](#)

Christey – PLOVER – Preliminary List of Vulnerability Examples for Researchers (2006):

[Link](#)

OWASP Top 10:

[Link](#)

CWE/SANS Top 25:

[Link](#)

David Le Blanc és munkatársai - 19 Deadly Sins of Software Security:

[Link](#)

# Landwehr's taxonomy

<b>Intentional</b>	Malicious	Trojan Horse	Non-replicating
			Replicating (virus)
		Trapdoor	
		Logic/Time Bomb	
	Non-malicious	Covert Channel	Storage
Timing			
Other			
<b>Inadvertent</b>	Validation Error		
	Domain Error		
	Serialization/aliasing (TOCTTOU)		
	Identification/Authentication inadequate		
	Boundary Condition Violation		
	Other Exploitable Logic Error		

A **vírusok** a fájlrendszeren (fájlok, indító szektor) keresztül terjednek, és felhasználói interakcióra van szükség. A moder változatát férgenek nevezik, amelyek a csatlakoztatott rendszerek és az eszközök sebezhetőségeit kihasználva az interneten keresztül terjednek.

**Csapóajtó:** "Backdoor" vagy másnéven egy fejlesztő is beillesztheti a kódba - ez rámutat arra, hogy a támadók nem feltétlenül külsősök, hanem belsősök is lehetnek (alkalmazottak).

**Covert channel:** Információkat lehet szerezni úgy, hogy megfigyelünk valamit, amely teljesen kívül esik a tervezett funkción; ezeknek a funkcióknak a feltárása információt hordozhat a "boxon kívül".

# TOCTTOU

**TOCTTOU:** Time-of-check-to-time-of-usage.

Ha a támadó beavatkozhat valamilyen erőforrásba (például fájlba) egy apró időablakon belül - az ellenőrzés és az erőforrások felhasználása között - akkor a kód végrehajthatja az utasítást.

- Erre a támadásra jellemző, hogy egy "symlink" -et tesz a megnyíló fájl helyére, amely egy másik, érzékeny fájlra mutat.
- Ha a "symlink" az ellenőrzés időpontjában nincs ott, de a használat idején már ott van, a támadó hozzáférhet az érzékeny információkhoz.

Megjegyzés:

Az időkeretet szerencsével lehert elérni. A támadó szkriptet hoz létre és töröl egy "symlinket" egy végtelen hurokban (infinity loop), remélve, hogy előbb vagy utóbb megtörténik a megfelelő szinkronizálás.

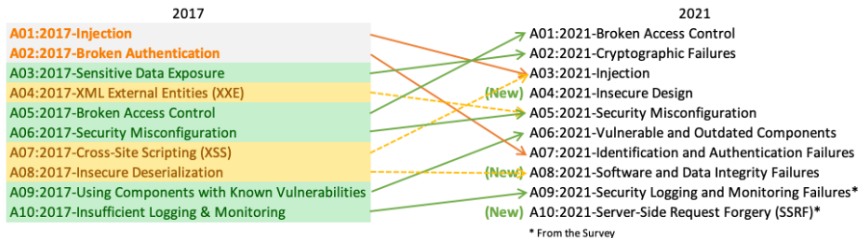
# A hét veszedelmes királyság

- A bemeneti adatok érvényesítése és ábrázolása
  - Bemenet validációjának hibája
- API Abuse / Visszaélés
  - Tipikus hibák az API hívásban
- Biztonsági jellemzők
  - A biztonsági funkciók nem megfelelő használata
- Idő és állapot
  - Problémák az idő és állapotok kezelésével
- Hibák
  - A hibák és kivételek nem megfelelő kezelése
- Kód minőség
  - Rossz minőségű kódból származó veszélyek
- Betokozás -encapsulation
  - Problémák az információk betokozásával
- + Környezet
  - Egyéb hibák, amelyek a környezeti körülményekből és feltételekből származnak

## Seven Pernicious Kingdoms - A Taxonomy of Software Security Errors:

[Link](#)

## OWASP Top Ten 2021





Az első tízben nem csak a sebezhetőségekről van szó. Néhány elem a rendszer egészére kiterjedő kockázatok, mások a program környezetének megfelelő kezelésével foglalkoznak. Ez "DevOps befolyásnak" tudható be.

OWASP Top Ten 2021 Project:

[Link](#)

Egy elemzés a Cydrill-től:

[Link](#)

Köszönöm a figyelmet!